**Zestawienie minimalnych parametrów technicznych na oferowany sprzęt oraz oprogramowanie**

**Tabela OPZ-02. Karta graficzna do komputera do gier**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **L.p.** | **Nazwa parametru** | **Wartości wymagane przez Zamawiającego** |
|  | Typ | Karta graficzna |
|  | Zastosowanie | Karta będzie wykorzystywany dla profesjonalnej gry (turnieje gier) |
|  | Szerokość magistrali | pamięci 384-bitowa |
|  | Jednostki cieniujące: | Nie mniej niż 16000 |
|  | Taktowanie bazowe: | Nie mniej niż 2200 MHz |
|  | Pamięć VRAM | Pamięć VRAM 24 GB GDDR6X, Taktowanie pamięci: 24000 MHz, |
|  | Taktowanie pamięci wideo: | Nie mniej niż 20 000 MHz |
|  | Zgodność z PCIe | Zgodność z PCIe 4.0 x16 |
|  | Pobór mocy | nie więcej niż 650 W |
|  | Standardowe złącza wyświetlaczy | 1 x HDMI  3 × DisplayPort |
|  | Obsługa wyświetlaczy: | Maksymalna rozdzielczość w trybie cyfrowym 7680 × 4320.  Do 4K w 12-bitowym trybie HDR przy 240 Hz za pośrednictwem DP 1.4a + DSC.  Do 8K w 12-bitowym trybie HDR przy 60 Hz za pośrednictwem DP 1.4a + DSC lub HDMI 2.1 + DSC.  Do 8K HDR przy 120 Hz za pośrednictwem dwóch złącz DP 1.4a + DSC. |
| 20. | Gwarancja | Na okres co najmniej 24 miesięcy - świadczona w siedzibie Zamawiającego. Naprawy gwarancyjne urządzeń muszą być realizowane przez Producenta lub Autoryzowanego Partnera Serwisowego Producenta |
|  | Wyposażenie | Kabel DisplayPort – 2 szt |